

雲林縣國民中小學 106 年達客颯程式網路闖關趣味活動 「Coding Game Based Learning」實施計畫

- 一、依據：教育部 105 年 9 月 2 日臺教資(三)字第 1050119783A 號函。
- 二、目的：
 - (一)建置互動式活動平台，導入遊戲式學習以強化學生學習動機。
 - (二)跨出學校學習範圍，發展社群團體概念，拓展學生學習新視野。
 - (三)經由網路雲端學習素材開放、免費等特性，促進城鄉平衡發展。
 - (四)透過遊戲參與，提升學生邏輯思維能力。
- 三、辦理單位：
 - (一)指導單位：教育部資訊及科技教育司
 - (二)主辦單位：高雄市政府教育局
 - (三)承辦單位：本縣教育處縣網中心
 - (四)協辦單位：本縣各國民中小學
- 四、參加對象及組別：
 - (一)參加對象：本縣國民中小學學生
 - (二)活動組別：國中小不分組
- 五、活動時間及項目：本次活動項目為打寇島
 - (一)活動時間：106 年 3 月 30 日起至 4 月 30 日止，每日 8 時至 21 時。
 - (二)活動關卡：「拯救麗麗加」40 關及「達客魔法村」原 40 關加新關 20 關，合計 100 關。
- 六、活動網址：<http://www.egame.kh.edu.tw>
- 七、活動規則：本活動以遊戲闖關方式實施，參賽者於活動期間需以 OpenID 登入活動網址並進行關卡任務，以其他方式登入者不列入參賽對象。
- 八、獎勵辦法：
 - (一)參加獎 150 份，依過關條件以系統抽籤方式抽出若干名學生，每名可得獎品乙份。參加獎抽獎條件：凡於活動期間完成打寇島「拯救麗麗加」5 關及「達客魔法村」5 關，共 10 關關卡即可參加「參加獎」抽獎活動。
 - (二)優選獎 150 份：凡於活動期間完成打寇島「拯救麗麗加」20 關關卡

及「達客魔法村」30 關關卡(共 50 關關卡)，即可參加「優選獎」抽獎活動。

(三)特殊情形：若於活動期間通過打寇島「拯救麗麗加」及「達客魔法村」過關關數條件，可參加「優選獎」抽獎活動之人數未達 300 人，則改以關卡總分最高前 300 名進行抽獎。

(四)獲得「優選獎」抽獎資格者，同時具「參加獎」抽獎資格。

九、頒獎及公佈：

(一)得獎名單於比賽結束後於教育網公布欄公布。

(二)各獎項獲獎學生獎品由高雄市政府教育局資訊教育中心提供，本縣教育處縣網中心負責轉發。

(三)如參賽者資料有誤導致無法發送時，獎項則予以收回。

十、注意事項：

(一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本活動一切規定，得獎人須以正當方式完成活動，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。

(二)本活動如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本活動者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。

(三)如本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。

(四)因應個人資料保護法，參加本活動之個人資料，僅供活動相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。

(五)本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象為本縣政府教育處。

(六)若有疑義，請電洽高雄市政府教育局資訊教育中心(07) 713-6536。

(七)本活動規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修改並保有最終解釋權。

十一、獎勵：本案圓滿完成後，協辦學校辦理人員頒予獎狀乙紙。